

8# Fiche Libre



Logiciels libres et économie

Une des questions récurrentes sur le logiciel libre est la viabilité de son modèle économique. Comment gagner de l'argent sans prendre l'utilisateur en otage ?

Une économie de services

Comme il est difficile de vendre un produit librement distribuable, les sociétés du logiciel libre rentabilisent leur activité autour du service associé. Ces entreprises ne vendent plus un produit mais un savoir-faire. Il existe ainsi des sociétés de services spécialisées dans le logiciel libre qui proposent les mêmes prestations que des sociétés de services informatiques classiques mais avec des logiciels libres.

Une longueur d'avance

Les sociétés qui développent des logiciels libres ont adopté divers modèles économiques, l'un d'eux est celui du développement spécifique¹. Ainsi, si vous êtes intéressé par une fonctionnalité non implémentée dans le logiciel (libre) de cette entreprise, vous pouvez payer pour son développement. Cette fonctionnalité sera «libérée» par la suite.

Club d'utilisateurs

Un autre modèle utilisé est celui du club d'utilisateurs². En contrepartie d'une souscription à un club, vous pourrez obtenir divers avantages tels que l'obtention en avant-première des nouvelles versions. Ce modèle se fonde surtout sur la satisfaction de l'utilisateur qui en adhérant souhaite soutenir le produit et l'équipe de développement.

Libre et non-libre

D'autres entreprises développant des logiciels libres proposent en parallèle des solutions non-libres³ apportant des fonctionnalités supplémentaires.

Consortiums

Certaines sociétés ne gagnent pas d'argent directement mais sont sponsorisées⁴ par d'autres sociétés ayant des services s'appuyant sur le logiciel libre développé (grosses sociétés de services tel qu'IBM, HP ou Novell).

En guise de conclusion

Si le modèle économique lié aux logiciels libres repose clairement sur les services, de nouvelles initiatives fleurissent régulièrement.



Ressources

- [1] <http://www.mysql.com/support/consulting/> 
- [2] <http://www.mandrakeclub.com/> 
- [3] <http://www.thekompany.com/> 
- [4] <http://osdl.org/> 
<http://www.logicielibre.net/> 